**sprite.js**

class Sprite{

    constructor(x, y, width, height, imgPath = undefined, color = undefined,tagName = 'div'){

        this.X = x;

        this.Y = y;

        this.WIDTH = width;

        this.HEIGHT = height;

        this.IMG\_PATH = imgPath;

        this.COLOR = color

        this.ELEMENT = document.createElement(tagName)

    }

}

export default Sprite

export default Имя\_Класса

**hero.js**

import Sprite from "/modules/sprite.js";

class Hero extends Sprite {

    constructor(x, y, width, height, imgPath = undefined, color = undefined, tagName = "div") {

        super(x, y, width, height, imgPath, color, tagName)

        this.ELEMENT.style.width = `${this.WIDTH}px`;

        this.ELEMENT.style.height = `${this.HEIGHT}px`;

        if (this.IMG\_PATH != undefined){

            this.ELEMENT.src = this.IMG\_PATH

        }

        document.body.append(this.ELEMENT)

    }

}

export default Hero;

import Имя\_класса from “Путь\_класса”

**index.html**

<script type="module" src="main.js"></script>

Тип (type) модуль позволяет работать с javascript файлов с использованием модулей из других файлов (таких как hero.js, sprite.js)

**main.js**

import Sprite from '/modules/sprite.js';

import Hero from '/modules/hero.js';

import Rect from '/modules/rect.js';

const hero = new Hero(0,0,100,150,

      '/images/player/1.png',

      undefined,

      'img'

);

function gameLoop(){

    console.log(1)

    setTimeout(gameLoop, 16)

}

gameLoop();

setTimeout(TimerHandler (функция), delay в миллисекундах)

**rect.js**

import Sprite from "/modules/sprite.js";

class Rect extends Sprite{

    constructor(x, y, width, height, imgPath = undefined, color = undefined, tagName = "div"){

        super(x, y, width, height, imgPath, color, tagName)

        this.RECT = this.getRect()

    }

    getRect() {

        const box = this.ELEMENT.getBoundingClientRect()

        return {

            left: box.left,

            right: box.right,

            bottom: box.bottom,

            top: box.top

        }

    }

}

export default Rect